



INT. JUDO FÖDERATION IJF Kampfrichter Kommission



Kampfregeänderungen - TEST bei der Junioren WM BANGKOK 08 -

BEWERTUNGEN:

Die Zahl der Wertungen wird reduziert auf: **YUKO, WAZA-ARI** und **IPPON**.

ZEITEN FÜR OSAEKOMI -WAZA:

Die Zeit für Osaekomi wird **25 Sekunden** betragen:

15 Sek. = Yuko.

20 Sek. = Waza-ari.

25 Sek. = Ippon.

ANZAHL DER STRAFEN:

Die Anzahl der Strafen wird folgendermaßen sein:

1. Shido = freie Ermahnung!!!

2. Shido = Yuko für den Gegner.

3. Shido = Waza-ari für den Gegner.

4. Shido = Ippon für den Gegner.

(Der vierte Shido bedeutet natürlich Hansoku-make).

GOLDEN SCORE.-

Die "GOLDEN SCOREZEIT" wird auf 3 Minuten reduziert (Junioren und M+F).

1. Shido = Freie Ermahnung!!! (keine siegreiche Wertung).

MATTENRANDREGEL:

Alle Aktionen sind gültig und können weitergehen (kein Matte) so lange einer der beiden Kämpfer mit einem Teil seines Körpers die Kampffläche berührt.


(Die gleichen Kriterien wie in Ne-waza).

Ø Extrem defensives Verhalten



Der „blaue“ Kämpfer hat eine extrem defensive Haltung.
Der „weiße“ Kämpfer kann dadurch nicht angreifen.

Shido blau

SHIDO => 

Ø Greifen der Hose

Der „weiße“ Kämpfer greift die Hose mit der Hand/den Händen
um zu blocken oder **anzugreifen!!!**


Shido weiß



SHIDO => 

Ø Scheinangriff



SHIDO => 

A – sutemi

Der „weiße“ Kämpfer ist negativ, er fällt auf den Rücken ohne den „blauen“ Kämpfer aus dem Gleichgewicht zu bringen. Es ist keine Aktion oder erkennbare Wurfabsicht.

Shido weiß

B – auf den Knien

Der „blaue“ Kämpfer ist negativ, er fällt auf die Knie ohne Gleichgewichtsbruch und ohne Intention den „weißen“ Kämpfer zu werfen.

Shido blau



SHIDO => 




Internationale Judo Föderation

Strikte Anwendung der Kampfregel in folgenden Bereichen:

Ø KUMI-KATA

A – Verweigern des Griffs



SHIDO => 

Der „blaue“ Kämpfer ist positiv, er sucht den Griff.

Der „weiße“ Kämpfer ist negativ, er verhindert den Griff


Shido weiß

B – Blocken durch weghaltende Kumi-Kata.

Der „blaue“ Kämpfer drückt mit seinen Armen in einer blockenden Position und verhindert die Angriffe von „weiß“.

Shido blau




SHIDO => 

C – Blocken durch Kumi-Kata mit

Runterdrücken



SHIDO => 

Der „blaue“ Kämpfer ist negativ, sein Griff blockiert den „weißen“ Kämpfer durch Runterdrücken, um seinen Angriff zu verhindern.

Shido blau